

IQ test pro psy

Jaké má váš pes IQ? Bude štěně vhodné na výcvik? Jak moc se vám nový pes dokáže přizpůsobit a jak se bude v budoucnu chovat?

Ať už dopadnou testy jakkoliv, nezapoměňte, že každá zkouška je jen hra. Ve skutečnosti i méně inteligentní psi mohou být výborní společníci a pracovní pomocníci.

Záleží na tom, jak si svého psa vychováte!

Jednotlivé složky testu inteligence jsou jednoduché a nenáročné na přípravu. Provádění cviků je nezávislé, můžeme je provádět v libovolném pořadí kromě testu 7. a 8. - ty je třeba absolvovat po sobě.

Není vhodné provádět všechno v jednom dni (cviky vyžadují pamlsky - pes jimi může být pak už přesycen).

Pomůcky:

- dostatek lákavých pamlsků, stopky, prázdná plechovka, osuška (deka), menší ručník, vodítko a obojek, popř. pomocník.

Pes nesmí být mladší jak jeden rok, test by měla provádět osoba, kterou pes dobře zná (člen rodiny), v prostředí, které je známé - nejlépe doma. Doporučujeme cviky neopakovat a hodnotit hned první pokus.

Test 1 - Schopnost učení vzhledem (pozorování)

Vyberte si denní dobu, kdy obvykle nechodíte se psem na procházku. Když se na vás pes zadívá, vezměte kabát, vodítko a pak se zastavte, aniž byste se hnuli ke dveřím.

5 bodů - pes se rozběhne ke dveřím nebo běží přímo k vám, projevuje zájem, chová se vzrušeně

4 body - pes přijde v očekávání vycházky až když se pohnete ke dveřím

3 body - pes přijde ke dveřím až když děláte hluk s klikou u dveří

2 body - pes při předchozích činnostech projevil zájem, ale nešel ke dveřím

1 bod - pes ani neprojevil zájem

Test 2 - řešení problému

Nejprve psu ukažte pamlsek a nechte mu ho očichat. Položte ho nenápadně na podlahu a překryjte prázdnou plechovkou. Zmáčkněte stopky a pozvudte psa, aby hledal.

- 5 bodů** - pes odstrčí plechovku a vezme si pamlsek do 5 sekund
- 4 body** - pes odstrčí plechovku a vezme si pamlsek od 5 do 15 sekund
- 3 body** - pes odstrčí plechovku a vezme si pamlsek od 15 do 30 sekund
- 2 body** - pes odstrčí plechovku a vezme si pamlsek od 30 do 60 sekund
- 1 bod** - pes párkrát čichne kolem plechovky, ale do minuty pamlsek neobjeví
- 0 bodů** - pes nejeví zájem a pamlsek neobjeví

Test 3 - pozornost a prostorová orientace

Když je pes venku, přestavte v pro psa známé místnosti nábytek (posunout křesla, přidat stůl, ...). V místnosti změňte obvyklé rozmístění minimálně pěti věcí. Potom zaveďte psa do místnosti a sledujte se stopkami jeho počínání.

- 5 bodů** - pes si uvědomí rozdíly do 15 sekund, začne prozkoumávat a očíhávat
- 4 body** - pes si uvědomí rozdíly od 15 do 30 sekund, začne prozkoumávat a očíhávat
- 3 body** - pes si uvědomí rozdíly od 30 do 60 sekund, začne prozkoumávat a očíhávat
- 2 body** - pes se obezřetně rozhlíží, ale nepokouší se prozkoumat změny
- 1 body** - mine více jak 1 minuta a pes se nezajímá o změny

Test 4 - řešení problému

V době přiměřené aktivity psa mu nechte očichat větší osušku. Potom rychle, ale plynule přehodte psovi osušku přes hlavu tak, aby hlava i plece byly úplně překryty. Stopujte čas.

- 5 bodů** - pes se osušky zbaví do 15 sekund
- 4 body** - pes se osušky zbaví od 15 do 30 sekund
- 3 body** - pes se osušky zbaví od 30 do 60 sekund
- 2 body** - pes se osušky zbaví za 1-2 minuty
- 1 bod** - pes se snaží, ale neosvobodí se ani do 2 minut

Test 5- sociální učení

Vyberte si okamžik, kdy pes sedí asi 3 metry od vás, ne však tehdy, když jste mu nařídili sednout. Dívejte se mu soustředěně do obličeje. Když se na vás pes podívá, počítejte potichu do tří a pak se široce usmějte.

- 5 bodů** - pes přiběhne k vám a vrtí ocasem
- 4 body** - pes přijde pomalu k vám a nevrtí ocasem
- 3 body** - pes vstane, ale nejde k vám

- 2 body** – pes odběhne jinam
1 bod – pes nijak nereaguje

Test 6 - řešení problému

Ukažte psovi oblíbenou lahůdku. Nechte mu ji očichat asi 5 sekund. Když je pes dostatečně vzrušen, dejte pamlsek na podlahu, a když se pes dívá, hodte přes něj ručník. Spusťte stopky a povzbuzujte psa, aby hledal návnadu.

- 5 bodů** – pes najde pamlsek do 15 sekund
4 body – pes najde pamlsek do 15-30 sekund
3 body – pes najde pamlsek do 30-60 sekund
2 body – pes najde pamlsek do 2 minut
0 bod – pes nedokáže pamlsek najít

Test 7 - krátkodobá paměť

Posad'te psa doprostřed místnosti. Ukažte psovi kousek potravy, která nemá výrazný pach. Pes musí čekat uprostřed místnosti a vy zanesete pamlsek do kouta, ale tak, aby na vás po celou dobu pes viděl. (Psa může držet pomocník.) Vyveďte psa z místnosti - do 15 sekund se však vraťte zpět. Pusťte psa a sledujte stopky.

- 5 bodů** – pes jde přímo k návnadě
4 body – pes systematicky čichá kolem a pamlsek najde
3 body – pes hledá naslepo, ale pamlsek najde do 45 sekund
2 body – pes hledá naslepo, ale pamlsek najde do 55 sekund
2 bod – pes nedokáže pamlsek najít

Test 8 - dlouhodobá paměť

Test následuje bezprostředně po testu 7. Posad'te psa doprostřed místnosti. Ukažte psovi kousek potravy, která nemá výrazný pach. Pes musí čekat uprostřed místnosti a vy zanesete pamlsek do kouta, ale tak, aby na vás po celou dobu pes viděl. Dejte pamlsek na jiné místo, než v předchozím testu. Vyveďte psa z místnosti - po 5 minutách se vraťte zpět. Pusťte psa a sledujte stopky.

- 5 bodů** – pes jde přímo k návnadě
4 body – pes jde nejprve do kouta, kde byla předchozí návnada a potom rychle na správné místo
3 body – pes systematicky očichává kraje místnosti, pamlsek najde
2 body – pes hledá naslepo a najde pamlsek do 45 sekund
1 bod – pes hledá naslepo a najde pamlsek do 55 sekund

0 bodů - pes hledá naslepo a pamlsek nenajde

Test 9 - řešení problémů a manipulace s věcmi

Potřebujete vytvořit nízký stolek. Položte 2 cihly cca 40 cm od sebe a přes ně prkno. Dostatečně zatízte dalšími cihlami svrchu. Důležité je, aby se pod stolek nevešla psí hlava, ale mohl tam prostrčit tlapku. (Je možné použít pohovku, křeslo a dát pamlsek pod ně.) Ujistěte se, že vás pes pozoruje - ukažte mu pamlsek a návnadu uložte pod konstrukci nebo křeslo. Spusťte stopky a sledujte psa.

5 bodů - pes použije tlapku a dokáže pamlsek získat do 60 sekund

4 body - pes použije tlapku a dokáže pamlsek získat do 3 minut

3 body - pes používá pouze čenich a návnadu nevytáhne nebo se mu to nepodaří tlapkou do 3 minut

2 body - pes nepoužije tlapku a pouze čichá, a přesto se pamlsek podaří získat

1 body - do 3 minut nijak pamlsek nezíská

Test 10 - chápání lidské řeči

Psa na vodítku usad'te asi 3 metry od sebe. Hlasem, jakým obvykle přivoláváte zavolejte "lednička".

Test 11 - proces učení

Je potřeba použít povel, který pes nikdy neslyšel a nezná ho a je netypický. Např. "čelem" - povel pro psa sedícího u nohy, aby udělal krok vpřed, otočil se tváří k vám a sedl si s čenichem u vašich kolen.

Je důležité přesně dodržet návod, počet opakování a sled pohybů při nácviku. Začněte tím, že psa posadíte k noze.

Provedení 1-3

Začněte tím, že dáte jasným hlasem povel "čelem" a doprovodíte jej gestem ruky, kterou se lehce plácnete nad koleno. Nyní umístíme psa do správné pozice - tj. uděláme krok pravou nohou vpřed, škubnete vodítkem, aby pes udělal krok nebo dva vpřed. Pak dejte pravou nohu zpět a tahem vodítka ved'te psa ve směru hodinových ručiček před sebe. Když se pes dostane před vás, přimějte ho, aby sedl a okamžitě odměňte. Potom vraťte psa zpátky k noze a opakujte cvik podruhé a potřetí.

Provedení 4-5

Opakujte postup 1-3, pouze po vyslovení povelu udělejte vteřinovou pauzu a při napomáhání pohybu vpřed omezte na minimum pohyb pravé nohy.

Provedení 6

Toto už je zkušební. Dejte psovi povel, ale fyzicky mu už nepomáhejte.

5 bodů – pes úkol splní

4 body – pes úkol nesplní – pokračujte v pokusech

3 body – pes úkol splní bez ohledu na přesnost a směr bez vaší pomoci

2 body – pes vás pouze obejde

1 bod – pes vstane

0 bodů – pes zůstane sedět

Test 12 - řešení obtížných problémů

Potřebujeme dostatečně velký kus lepenky. Vyřízněte v lepence kolmou štěrbinu širokou asi 8 cm - začíná pár cm pod vrcholem a končí několik cm u podlahy. Nyní přilepte lepenku ke dvěma židlím - štěrbina je mezi židlemi. Před bariéru postavte psa a ukažte mu štěrbinou pamlsek a položte jej tak, aby na něj mohl dosáhnout tlapkou. (Nemůže ji však vyndat, štěrbina není proříznutá až k zemi). Pomocník vypustí psa. Lákejte ho a povzbuzujte, aby hledal pamlsek.

5 bodů - pes obejde bariéru a najde pamlsek do 15 sekund

4 body - pes obejde bariéru a najde pamlsek od 15 do 30 sekund

3 body - pes obejde bariéru a najde pamlsek od 30 do 60 sekund

2 body - pes do minuty nenajde návnadu - přestaňte ho povzbuzovat, pes najde návnadu do 2 minut

1 bod – pes se snaží získat pamlsek tlapkou

0 bodů - pes neuspěje do 2 minut

Výsledky

Skóre 54 bodů a více – psa hodnotíme jako vynikajícího, pes s takovou inteligencí je velmi vzácný (méně jak 5%)

Skóre 48–53 – vynikající pes, velmi vysoká inteligence

Skóre 42–47 - inteligentní pes přesahující průměr, schopný řešit všechny úkoly, které pro typického psa padají v úvahu

Skóre 30–41 - průměrně inteligentní pes, v některých ohledech může dosahovat překvapivě dobrých výsledků, v jiných ohledech jeho výkon nenadchne

Skóre 24–29 - podprůměrný pes, ačkoliv se v některých případech může zdát, že jedná chytře, většinou se s ním musí tvrdě pracovat, aby pochopil, co se od něj žádá

Zdroj: CIQ test (Canine Intelligence Test)